**QUẢN LÝ TRẠNG THÁI SATE TRONG FLUTTER**

Quản lý sate (trạng thái) của ứng dụng là một trong những bước quan trọng và cần thiết trong vòng đời của một ứng dụng.

Chúng ta cùng xem xét một ứng dụng *shopping cart* (giỏ hàng) đơn giản dưới đây:

* Người dùng đăng nhập bằng thông tin của họ vào trong ứng dụng.
* Khi người dùng đăng nhập, ứng dụng sẽ hiển thị thông tin người dùng ở tất cả các màn hình
* Một lần nữa, khi người dùng chọn một sản phẩm và lưu vào trong giỏ hàng (cart). Thông tin giỏ hàng sẽ tồn tại ở tất cả các trang cho đến khi người dùng xem giỏ hàng
* Thông tin người dùng và giỏ hàng tồn tại ở bất kì trường hợp nào gọi là trạng thái của ứng dụng ở thời điểm đó

Việc quản lý trạng thái có thể được chia làm hai loại dựa vào thời gian tồn tại của trạng thái đó trong ứng dụng:

* **Ephemeral** (ngắn hạn) − Kéo dài trong vài giây như trạng thái của hiệu ứng (animation) hoặc một trang đơn như trang thông tin đánh gía sản phẩm. *Flutter* hỗ trợ quản lý trạng thái loại này thông qua **StatefulWidget**.
* **App state** (trạng thái ứng dụng) − Kèo dài trong toàn bộ ứng dụng như thông tin người dùng, thông tin giỏ hàng... *Flutter* hỗ trợ quản lý trạng thái loại này thông qua *scoped\_model*